

Grażyna Zawadzka

**Informatyka
Europejska.
Informatyka.
Podręcznik dla
szkół
ponadgimnazjalny
Część 1**



Numer dopuszczenia MEN 60/1/09/S

Z komputerami stykamy się dziś niemal każdego dnia. Wykorzystujemy je do pracy i rozrywki, wyszukiwania informacji w sieci, komunikowania się ze znajomymi i wielu innych zadań. Jednak komputer to nie tylko gry, edytory tekstu, poczta elektroniczna, portale społecznościowe czy komunikatory -- to także wiele przydatnych narzędzi, które stają się niezbędne do codziennego funkcjonowania we współczesnym świecie.

'Informatyka Europejczyka. Informatyka. Podręcznik dla szkół ponadgimnazjalnych. Część 1' przedstawia zagadnienia związane z algorytmiką i programowaniem. Dowiesz się z tego podręcznika, jakimi prawami rządzą się algorytmy, i nauczysz się rozpoznawać ich typy. Zyskasz możliwość samodzielnego analizowania algorytmów określających najczęstsze metody numerycznego rozwiązywania problemów obliczeniowych. W dalszej części podręcznika znajdziesz informacje dotyczące programowania w języku C++ -- typy danych i instrukcji, strukturę programu, sposoby realizacji typowych zadań programistycznych oraz podstawy programowania obiektowego.

Na płycie CD-ROM dołączonej do książki znajdziesz przykłady programów napisanych w językach C++ i Pascal, uzupełniający materiał dotyczący programowania obiektowego, dane do zadań, pliki potrzebne do wykonywania ćwiczeń oraz wybrane zadania z egzaminów maturalnych.

Pojęcie algorytmu Sposoby przedstawiania algorytmów Metody programowania: liniowe, warunkowe, iteracja, rekurencja, 'dziel i zwyciężaj', zachłanna Analiza i realizacja algorytmów Podstawy kryptografii i wybrane algorytmy szyfrujące Podstawy języka C++: struktura programu, operacje wejścia i wyjścia, typy instrukcji, proste i złożone typy danych, strukturalizacja programu, dynamiczne struktury danych, plikowe operacje wejścia i wyjścia oraz programowanie obiektowe

