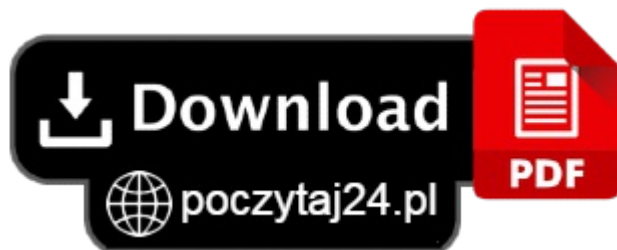


Danuta Korman

**Informatyka  
Europejska.  
Informatyka.  
Podręcznik dla  
szkół  
ponadgimnazjalny  
Część 2**



## Numer dopuszczenia MEN 60/2/2010

Z komputerami stykamy się dziś niemal każdego dnia. Wykorzystujemy je w pracy, dostarczają nam rozrywki, wyszukujemy za ich pomocą informacje w sieci i komunikujemy się ze znajomymi.

Jednak komputer to nie tylko gry, edytory tekstu, poczta elektroniczna, portale społecznościowe i komunikatory - to także wiele przydatnych narzędzi, niezbędnych do codziennego funkcjonowania we współczesnym świecie.

'Informatyka Europejczyka. Informatyka. Podręcznik dla szkół ponadgimnazjalnych. Część II' przedstawia zasady korzystania z narzędzi i aplikacji komputerowych. Studiując tę książkę, wykonując przykładowe ćwiczenia i rozwiązując zawarte w niej zadania, nauczysz się korzystać z zaawansowanych funkcji bazodanowych arkusza kalkulacyjnego, poznasz relacyjną bazę danych, dowiesz się, jak zbudowany jest komputer i jaką rolę pełni w nim system operacyjny. Dzięki maszynie wirtualnej wykonasz podstawowe operacje na plikach i folderach w różnych systemach operacyjnych.

Z dalszej, bogato ilustrowanej części podręcznika dowiesz się, w jaki sposób w komputerze przechowywane są obrazy i dźwięki oraz jakimi prawami rządzą się algorytmy kompresujące dane. Poznasz również architekturę sieci komputerowych i podstawowe usługi sieciowe. Będziesz mieć także szansę na stworzenie i opublikowanie w internecie swojej strony WWW oraz opanujesz podstawy języka PHP.

Do książki dołączona została płyta CD. Znajdziesz tam materiały niezbędne do wykonania ćwiczeń z podręcznika, kody źródłowe programów opisanych w przykładach i ćwiczeniach, dodatkowe materiały oraz oprogramowanie, które możesz legalnie zainstalować na swoim komputerze.

Bazodanowe operacje arkusza kalkulacyjnego Wprowadzanie i wyszukiwanie danych w bazach danych Formularze, raporty, makropolecenia i język zapytań SQL Budowa komputera Architektura sieci komputerowych Protokoły sieciowe Rola systemu operacyjnego Maszyna wirtualna i różne systemy operacyjne Usługi sieciowe Grafika komputerowa i multimedia Algorytmy kompresji danych Strona WWW i elementy PHP System zarządzania treścią Publikacja opracowań multimedialnych w sieci

