

Kacer Jarosław

Zaliczenie

Zad 1

Config-skonfiguruj, konfiguracja

Bitwait –odczekanie

Rotate- zmieniać

Shift-przenieść

Debounce-na celu

Doo-wykonać

Loop-pętla

If-jeśli

Then-wtedy

Zad2.1

Określanie funkcji i stanu spoczynkowego

CONFIG PORTB=4B11111111 funkcja wszystkie jako wyjścia

CONFIGPORTB=4B11111111stan spoczynkowy- wszędzie1

CONFIGPORTD=4B11111100 funkcja dwa najmłodsze wejścia

portD=4B111111011włączony t2 wejścia podciągnięte

etap 2

do

loopend nieskończona pętla

If pin D=0 then toggle port b.7

Toogle zmienia na przeciwny stan bitu

Port b.1 jeżeli bit ten jest używany do zmiany stanu diody a następnie wyzerowanie bitu pomocniczego mamy możliwość zmiany ,dopiero gdy przycisk zostanie zwolniony bit pomocniczy port b1 umożliwia kolejne zmiany

Odkłócanie styków programowo poprzez wykrycie naciśnięcia S1 to każe mu dłuższą chwilę niż czas drgań , a dopiero później sprawdzamy stan styku drugi raz i przeprowadzamy dalsze działanie

## Zad 2.2

Config portb=255 wszystkie końcówki jako wyjścia

Portb=4b11111111 na początku zgaszone wszystkie segmenty

Config portd =4b11111110 port pdo będzie wejściem przycisku s1

Portd=4b11111111 stan wysoki czyli s 1 niezałączony

Zakończenie polecenia debounce

Do debounce pind.0 0 zwiększ sub naciśnięcie s 1 powoduje uruchomienie etykiety

Zwiększ nazwa etykiety musi być zakończona dwukropkiem

Incr eedr zwiększ o 1 wartość w rejestrze pomocniczym

If eedr =10 then eedr=0 jeżeli w rejestrze pojawi się liczba 10 to zmień ją na 0

## Zad 2.3 Config portb

Portb

Config portd

Portd

Debounce zakończenie program

INCR eedr zwiększenie wartości

## Zad 2.4

Wersja 4 wykorzystanie polecenia shift

Config port 255= wszystkie końcówki jako wyjścia

Portb=4 b 11111111 wszystkie segmenty wyłączone

Do

Waitms200 pętla nieskończona

Czekaj 200 ms

Shift portb , left przesun o 1 bit w lewo

If portb = 4 b1111111111111111 i od nowa też na krótko mignie segment g

Składnia funkcji shift shift nazwa przesuwanego rejestru kierunek przesuwania left lub right ,skok w bitach bit wychodzący na zewnątrz jest tracony a z drugiej strony do rejestru jest wpisywane 0